1. Rejestracja nowego użytkownika
2. Logowanie
3. Chat pomiędzy użytkownikami w obrębie 1 gry
4. Modyfikacja ilości punktów przypisanych do użytkownika w zależności od wyniku
5. Toplista
6. Wybór kolorów/ikon kółka i krzyżyka
7. Interfejs gry
8. Rozgrywka

\*SŁOWNIK

Interfejs – przyciski funkcjonalne typu zaloguj, rozpocznij grę itp. Oraz plansza gry

Uzytkownik - rekord w bazie danych zawierający dane logowania (login i hasło) oraz wynik

Toplista – posortowana malejąco lista użytkowników ze względu na wynik

1. – Funkcjonalne **B**
2. – Funkcjonalne **B**
3. – Funkcjonalne **C**
4. – Funkcjonalne **C**
5. – Funkcjonalne **C**
6. – Niefunkcjonalne **C**
7. – Niefunkcjonalne **B**
8. – Funkcjonalne **A**